Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba

Campus João Pessoa

Unidade Acadêmica de Informática

CST em Sistemas para Internet

Disciplina: Padrões de Projeto de Software

Data da apresentação: 7 de junho de 2017

**Exercício Prático sobre os Padrões Factory Method e  Singleton**

**Factory Method**:

Construa um programa que receba como parâmetro um ou mais nomes, cada um podendo estar em um dos seguintes formatos:

·    "nome sobrenome";

·    "sobrenome, nome".

Escreva duas aplicações de construção de nomes, uma para cada formato. Cada uma deve ser responsável  por armazenar os nomes criados e imprimi-los quando requisitado. Implemente o padrão Factory Method de forma que somente a criação do nome seja delegada às aplicações concretas (subclasses). Seu programa deve criar as duas aplicações e construir objetos da classe Nome, que deve ter propriedades nome e sobrenome para armazenar as informações em separado. Os nomes não precisam ser impressos em ordem.

Ex.:

$ java Nomes "McNealy, Scott" "James Gosling" "Naughton, Patrick"

James Gosling

Scott McNealy

Patrick Naughton

**Singleton**

Escreva, compile e execute o programa abaixo. Em seguida, troque sua implementação para que a classe Incremental seja Singleton. Execute novamente e veja os resultados.

